

PROTECTOR LIGHT

Art.-Nr. 602501

CE EN ISO 20345:2007 S3 HRO HI CI WR SRC

Lederstärke 2,2 - 2,4 mm, Lederfutter, Schnitenschutz Level 1, Schafthöhe 17 cm, antistatisch, Sohle Airpower® R

Lieferbare Größen UK 3 ½ - 12, Übergrößen UK 12 ½ - 13 ½



602501



HAIX® FP System



HAIX® AS System



Obermaterial

Geöltes Nubukleder, hydrophobiert, atmungsaktiv, 2,2 – 2,4 mm dick

Innenfutter

Hochwertiges Lederfutter

Schnitenschutz

KEVLAR® Schnitenschutz Level 1 (20m/sec.). Gemäß EN ISO 17249:2007

Vliesbrandsohle

Feuchtigkeit absorbierende Vliesbrandsohle

Fußbett

Anatomisch geformte Einlegesohle mit sehr guter Feuchtigkeitsaufnahme und schneller Rücktrocknung, auswechselbar, waschbar

Zehenschutzkappe

Anatomisch geformte Schutzkappe in breiter Ausführung

Durchtrittssichere Sohle

Flexible, leichte, und metallfreie, durchtrittssichere KEVLAR® Sohleneinlage

Sohle

Gummi/PU Sohle mit robustem Straßen-/Geländeprofil, erhöhtem Abrollkomfort, hoch abriebfest und rutschsicher - auch bei Kälte. Der PU-Dämpfungskeil mit seinem geringem Gewicht, sorgt für hervorragende Laufeigenschaften. Sehr gute Isolation gegen Kälte. Die Laufsohle ist hitze-, öl- und benzinbeständig und nicht kreidend. Gemäß EN ISO 20345:2007

HAIX® AS System

Arch Support System; Optimale Fußunterstützung im Gelenkbereich durch anatomisch geformten Leisten; Gute Fußführung und sicherer Halt durch schmalen Fersen- und Gelenkbereich, dadurch noch mehr Bequemlichkeit im komfortablen breiten Vorfußbereich

HAIX® FP System

Flex Protection - Lederverstärkung über der Fersenbeuge, die diesen flexiblen und weichen Einsatz der Beugezone vor Reibung schützt

Sonstiges

Hochwertige Leichtlaufschnürelemente, Klemmhaken, Haken, Integrierte Fersenbeuge, keine seitlichen Nähte, Verstärkung im Spitzenbereich, TPU-Überkappe

UK	3	3½	4	4½	5	5½	6	6½	7	7½	8	8½	9	9½	10	10½	11	11½	12	12½	13	13½	14	14½	15
EU	35	36	37	37	38	39	39	40	41	41	42	43	43	44	45	45	46	47	47	48	48	49	50	50	51
US	4	4½	5	5½	6	6½	7	7½	8	8½	9	9½	10	10½	11	11½	12	12½	13	13½	14	14½	15	15½	16